How to control

W, A, S, D 로 상하좌우 이동이 가능합니다.

ESC 로 게임을 종료합니다.

Application features

캐릭터와 카메라를 선형 보간을 이용해 자연스럽게 이동하도록 연출하였습니다.

배경을 2개 렌더링하여 뒤쪽 시야 너머로 사라진 배경을 앞에다 재배치 하여 무한히 반복되는것처럼 보이게 연출하였습니다.

자동차가 라인별로 각기 다른 속도를 갖고 우측으로 이동하여 일정량 이상의 위치로 가면 다시 첫 지점으로 돌아오게하여 장애물이 무한히 반복되는것처럼 보이게 연출하였습니다.

박스 충돌처리를 사용하여 벽에 닿은 플레이어를 벽 반대 방향으로 튕겨냈고 자동차에 플레이어가 닿으면 GameOver UI와 함께 게임오버 전용 BGM이 흘러나오게 했습니다.

Implementation issues

차량들 각각 월드 좌표를 일일히 조작하려하니 차량의 좌표별로 무슨 자동차인지 판별도 힘들고 좌표 자체가 너무 많아져 차의 모델과 좌표, 사이즈를 모두 묶은 구조체를 만들어 관리하였습니다.

Difficulty